**To do-lista**

Färdigt

* Tidsplan (GANTT o SCRUM)
* Mått till tutorial-bana 1
* Designa klart tutorial-bana 2
  + Ta ut mått
* Gå igenom ”extra”
* Dialoglista
* Feature-lista
* Ljud-lista
* Lägg upp spelbar bana i Dropbox
* Sätta in bana 3 i Gamemaker
* Ta ut ljud till bana 2
* Ta ut ljud till bana 3
* Lägg in knapptryck för att testa dialogerna i prototypen!
* Loggboken
* Youtube-sida
* Kolla Game Writing på Dropbox
* Facebook-sida
* Scanna in lvl-design
* Besvara seminariefrågorna
* Läsa inför seminarie 2
* Uppdatera GitHub och dropbox varje eftermiddag
* Kolla kvittona
* Designa klart tutorial-bana 3
* Matlådor

Tisdag 29/1

* Lägg till syra i ljud-doc
* Fler prototyer

Onsdag 30/1

* Gå igenom designdoc
* Fler prototyper
* Kolla på Game Writing-historien o musiken
* Re-designa lvl 1-3, spara nuvarande lvl 1-3 till senare